

ЛИСИН ЛЕОНИД АЛЕКСАНДРОВИЧ

ШАХМАТНАЯ СКАЗКА

(ПЬЕСА)

Действующие лица и исполнители:

Раджа, он же шахматный король

Ведущий, он же 1-й советник Раджи

Жена Раджи, она же королева

Мудрецы:

Первый

Второй

Третий

Слуги Раджи (хотя бы 2 девочки)

Стража, воины, офицеры, боевые слоны,
конница, артиллерия

Глашатай

1-й мальчик

1-я девочка

Танцевальная группа девочек ("танец пешек")

Реквизит:

Чалма красивая

(Радже)

Чалма попроще

(1-му советнику)

Мудрецам

что-то на голову

Корону

(жене Раджи)

Глашатаю

"папирусный свиток"

Воинам, слонам, лошадям, артиллеристам,

страже, 3-му мудрецу что-то индийское

"Шахматной машине"

носилки (можно стул и задрапировать)

ДЕЙСТВИЕ ПЕРВОЕ

Индия, много веков назад.

Дворец Раджи.

Раджа только что вернулся из боевого похода, победил врагов, взял много трофеев. Его войско отдыхает от войны, залечивает раны. Королева и придворные дамы скучают, не зная, чем себя развлечь.

На сцене Раджа и его жена (королева)

Королева: Милый Раджа, свет очей моих, посмотри, как устали твои верные воины, твои офицеры. На дворе такая жара, веер не помогает, а нам и заняться нечем!

Раджа: Что же ты желаешь, алмаз сердца моего?

Королева: (обидчиво) Ну, я не знаю, спроси лучше 1-го советника!

Раджа: Пожалуй, ты права. (зовет) 1-й советник, пред-стань передо мной!

1-й советник (появляется): Я здесь, о мой повелитель!

Раджа: Знаешь ли ты, что моя бесценная жена, мои придворные, слуги, все мое войско не знает, чем заняться в такую страшную жару?

1-й советник: Да, небесный свет в окне дома моего!

Раджа: Так вот, я скоро уйду с войском на войну, а тебе даю год на подготовку и обещаю несметные сокровища тому или тем, кто избавит моих придворных и воинов от скуки. И не вздумай не угодить моей достойнейшей жене! Завтра же объявляй конкурс с призами!

1-й советник: Будет исполнено, звезда сердца моего!

Все, кроме 1-го советника, уходят.

1-й советник: Раджа с войском ушел на войну, а по всей Индии были расклеены объявления с обещаниями щедро наградить тех, кто сможет выиграть этот конкурс. За 3-е место была обещана горсть чистейших алмазов, за 2-е место - 2 горсти алмазов крупнее первых, а за 1-е место - красивый дом в лучшем городе страны и 5 горстей алмазов, крупнее которых еще никто не видел.

Уходит, возвращается.

1-й советник: Прошло 9 месяцев, вернулся из похода Раджа, снова с большой добычей и снова ему, его жене и придворным стало невыразимо скучно.

Раджа (1-му советнику): Объявил ли ты конкурс с моими щедрыми призами?

1-й советник: Объявил, о благороднейший из благородных! Я даже слышал, что на священной реке Ганг живет мудрец, который придумал игру для услаждения твоих воинов. Вот только путь оттуда очень далек, но через 30 дней мудрец должен появиться в твоём благоуханном дворце.

*Наступил конец 10-го месяца конкурса,
в двери дворца постучался очень старый человек.*

Стража: Что ты хочешь, старец?

1-й мудрец: Я исполнял волю нашего божественного Раджи, придумал игру для развлечения его воинов.

Стража: Показывай скорее ее нам, мы умираем от скуки!

1-й мудрец: Нет, дети мои, я покажу игру только великому Радже!

Стража пропускает мудреца, тот предстает перед взорами Раджи, его воинов и придворных.

Раджа (мудрецу): Выполнил ли ты условие моего конкурса с моей собственной печатью?

1-й мудрец: Не гневайся, великий Раджа, выполнил, как сумел.

Раджа: Показывай!

1-й мудрец достает коробочку и передает ее Радже: Вот плод трудов моих!

Раджа (1-му советнику): Проведи экспертизу, дай официальное заключение, не вредна ли эта игра?

Все, кроме Раджи и 1-го советника, уходят. Пауза.

1-й советник: О благодетель дней моих! Игра мудреца не вредна, увлекательна, вот только проигравший становится ... козлом!

Раджа: Кем?! Козлом?!

1-й советник: Не гневайся, достойнейший из достойных! Это - шутка, твои воины могут хоть весь день играть в это ДО - МИ - НО, и оно не надоест!

Раджа: Наградить мудреца с Ганга!

*1-й советник насыпает горсть алмазов
1-му мудрецу, тот уходит.*

1-й советник: Подошел к концу 11-й месяц конкурса. На берегу Индийского океана жил старец, который тоже захотел участвовать в конкурсе и прибыл к стенам дворца.

Стража: Что за атласные бумажки в твоих руках?

2-й мудрец: Это игра, и я покажу ее только великому Радже!

Стража пропускает мудреца, тот проходит во дворец.

Раджа: Мудрец, как ты сумел выполнить условия моего конкурса?

2-й мудрец: Моя игра проста да забавна. Играть в нее могут и твои воины, и твои придворные, и даже благословеннейшая из прекрасных, наша благодетельница Королева. Нельзя только к ней допускать детей!

Раджа: Почему? Разве это спички?

2-й мудрец: Нет, великодушнейший Король наш! Но в эту игру можно выиграть много, но и проиграть все, что имеешь. Она к себе притягивает, оторваться от нее невозможно!

Раджа: Любопытно! 1-й советник - проделай экспертизу!

Уходят (кроме Раджи), приходят.

1-й советник: Игра много занимательна и забавна, да до поры до времени. Играть-то надо с холодной головой! Выиграть тут можно хоть дворец, но и проиграть - целое царство!

Раджа: Как мое?

1-й советник: И даже больше, о всемогущий Раджа!

Раджа: Игру отдать алмазу моей короны, моей любимой Королеве и ее придворным дамам. Пусть играют, но только ПО МАЛЕНЬКОЙ!! Мудреца - наградить!

1-й советник насыпает 2 горсти алмазов

2-му мудрецу, тот уходит.

1-й советник: Подошел к концу 12-й месяц конкурса. В неприступных горах Тибета живет 100-летний великий мудрец. Мне сообщили, что он давно уже придумал какую-то чудесную игру, но не может спуститься с гор. Уже 3 месяца, как я послал за ним воинов, они должны доставить старца во дворец.

Раджа: 1-й советник! Первый приз еще не разыгран! Две игры мне понравились, но это не игры королей!

1-й советник: О солнечный свет очей моих! Твои воины соорудили мягкие носилки, чтобы доставить великого мудреца в твой райский дворец. Я знаю, что завтра они доставят старца перед твоими агатовыми глазами.

Все уходят, кроме Раджи.

Воины вносят носилки со старцем.

Раджа: 1-й советник, где повозка с игрой мудреца?

1-й советник: Для этой игры, о мудрейший из мудрых, не нужна повозка. Вся игра находится у старца под рукой.

Мудрец достает сложенную шахматную доску.

Раджа: И это - все? Кусок доски с квадратиками? Да мои дети каждый день рисуют квадратики и прыгают на них!

3-й мудрец что-то шепчет на ухо 1-му советнику.

1-й советник: Мудрец говорит на незнакомом языке. Я в юности путешествовал по Тибету, и смогу перевести его слова. Так вот, мудрец говорит, что вся сила его игры не в доске с квадратиками, а в фигурках, скрытых внутри доски, они волшебные!

Раджа: Как это - волшебные?

1-й советник: Волшебные, потому что там скрыто целых два войска - со своей конницей, боевыми слонами, артиллерией и даже Король с Королевой - во главе.

Раджа: Что? Два короля? Да ведь есть только один Король на белом свете, это Я, великий и непобедимый Раджа, других не признаю!

1-й советник: О могучий булат речей твоих! Ты и только ты - величайший полководец сейчас и во все дни рода человеческого. Короли в этой коробочке игрушечные, поэтому они могут сражаться только на этой доске. Так что ты у нас - вне конкуренции!

Раджа: Откройте же эту волшебную доску!

Мудрец открывает доску, из нее выпрыгивают все фигурки.

1-й советник: Смотрите, как они рвутся в бой! И ведь каждая имеет волшебную силу и готова сражаться до последней... последней ...ах да, пешки.

Раджа: И что же это за деревянные войска?

1-й советник: Ну, во-первых, они не деревянные, а из слоновой кости и украшены алмазами, которые преподнесли тибетскому мудрецу два первых победителя твоего конкурса - в честь признательности его победы.

Раджа: Что же за волшебники спрятались в этой коробочке?

1-й советник: О благороднейший Раджа! Да ведь это все твое войско, только маленькое-маленькое, а повинуется оно тебе! Исполняет твои приказы игрушечный король, причем, какой захочешь: в субботу это может быть черный со своим чернокожим войском, а в воскресенье - белый, и в твоём распоряжении - белолицые воины. В обоих волшебных войсках есть полководцы - Короли, их верные подруги - Королевы, есть боевые слоны, есть хитрая конница, которая даже может прыгать в лагерь противника, есть и тяжелая артиллерия. Ну, и душа игры - пешки, скромные воины. Однако настанет время, и любая пешка ("если тренируется") может стать даже Королевой или родной сестрой Королевы.

Раджа: Как же называется эта чудная игра?

1-й советник: По-персидски: шахматы

Раджа: Переведи на родной язык

1-й советник: Не изволь гневаться, великий Раджа, это значит - "король умер"

Раджа: Я - умер?! А вот я посажу тебя в темницу, там узнаешь, как я умер!

1-й советник: О нет, величайший из великих! Ты, как солнце, будешь сиять над нашей страной, да продлятся вечно дни жизни твои! В этой игре слово "мат" означает, что жизнь игрушечного короля закончена, а противник празднует победу.

Раджа: Так все это - понарошку?

1-й советник: О драгоценный зрачок моего глаза! Да никто всерьез не умирает за доской, но сражения бывают самые настоящие, с захватом вражеских земель, боевых слонов, рейдами конницы и даже превращением скромной пешки в ослепительную Королеву!

Раджа: Мне что-то это напоминает, кажется, в детстве я читал сказку про Золушку.

1-й советник: Абсолютно верно, лучезарный свет очей моих. И знаешь, сколько может быть таких Королев на доске у одного из войск?

Обращается к залу: Сколько Королев может быть на доске у одной из сторон?

Раджа: Я слышал, у турецкого султана в гареме даже больше Королев! Ну, а мне моей красавицы, моего яхонта, бриллианта моей души - достаточно!

1-й советник: И как же ты оценишь эту игру, величайший правитель земли индийской? Ведь в нее могут играть и воины, и слуги, и придворные, и та, что застилает свет солнца, прекраснейшая из прекрасных, твоя несравненная Королева и даже ты, могущественный из могущественных государей земных.

Раджа: Она требует испытания временем. Поговорим, пожалуй, через тысячу лет! А ты, старец, принимаешь мой самый главный приз?

1-й советник(со слов старца): О свет солнца моего! Скромный старец говорит, что не надо ему ни дома, ни горстей алмазов. Он хочет только, чтобы его горный народ не голодал. Поэтому он просит всего лишь зерен пшеницы, которые надо положить на каждое поле шахматной доски.

Раджа: Он, что, хочет тарелку зерна?

1-й советник: Нет, величайший из мудрых и мудрейший из великих, старец хочет, чтобы я сосчитал количество зерна.

Раджа: Ну так что, ты разучился считать?

1-й советник: О благоуханная твоя тень в знойный день! Он усложнил задачу: на 1-е поле доски кладем лишь 1 зерно, на 2-е поле - 2 зерна, на 3-е - 4 зерна и т.д. на всех 64 полях.

Раджа: Так что, у нас не найдется мешка пшеницы для мудреца?

1-й советник: О храбрейший из храбрых! Я начал считать, но, боюсь, нашего урожая не хватит, чтобы заплатить мудрецу!

Раджа: Ой-ей-ей! Сколько же тайн скрыто в этой игре, если пустые поля доски могут принести такой доход! Наградить мудреца тем, что он сам пожелает, и отправить в Тибет обоз, груженный пшеницей.

Конец первого действия

ДЕЙСТВИЕ ВТОРОЕ

1-й советник: Прошло много времени.

Дворец Раджи. Раджа полулежит в кресле, слушая приятную восточную мелодию. Слуги стоят по бокам кресла. 1-й советник готов выполнить любое приказание господина.

Раджа: Советник, я вчера слышал, ты РЕ - ПЕ - ТИ - РО - ВАЛ с танцовщицами танец пешек. Пусть они покажут мне свое искусство!

Звучит новая мелодия, ТАНЕЦ ПЕШЕК.

Слышны удары гонга, во дворец входит Глашатай.

Глашатай: Люди добрые, знатоки шахматного искусства! В наш город из Европы прибыло чудо - "шахматная машина", которая играет, не глядя на доску! Завтра на площади перед дворцом чудо-машина будет показана великому Радже.

Расходятся. Следующий день. Слева от сцены стоит "шахматная машина", одетая турком. В глубине сцены демонстрационная шахматная доска с расставленной на ней начальной позицией. Церемония розыгрыша цвета игры. "Шахматной машине" достается белый цвет фигур.

1-й советник: Кто из наших детей сможет сыграть чудо машиной?

Крики детей: "Я, я, я!!"

1-й советник: Выбираем сына Великого визиря. Иди сюда, сынок!

Мальчик подходит к шахматной доске. Двое слуг поворачивают "шахматную машину" спиной к доске.

1-й советник: Твой ход, чудо-машина! Ходы будет передавать младшая дочь великого Раджи.

Девочка подходит к "шахматной машине", та что-то ей шепчет, девочка подходит к доске и делает ход (e2-e4).

Сын Великого визиря делает ответный ход (e7-e5).

Голоса зрителей: Открытый дебют, наверное, будет испанская партия!

Девочка снова идет к "шахматной машине", та что-то ей шепчет, Девочка делает на доске 2-й ход. (Cf1-c4)

Голоса зрителей: Итальянская партия!

Мальчик, подумав, делает свой 2-й ход (Kv8-c6)

Девочка подходит к "шахматной машине", та двигает руками, машет головой и делает устрашающие жесты. Девочка у доски делает 3-й ход (Фd1-h5).

Мальчик, весело насвистывая какую-то песенку, не задумываясь, делает ответный ход (Kg8-f6).

Девочка подходит к чудо-машине, сообщает ей ход мальчика, и та приходит в большое возбуждение: машет руками, трясет головой и делает движение, будто пронзает противника мечом.

"Шахматная машина" вдруг сама говорит вслух:

Ферзь бьет на f7, вам мат!!

После паузы: Ха-ха-ха! В Европе такой мат давно зовут "детским", ну, вот, он дошел до Индии!

"Шахматную машину" уносят, она продолжает смеяться.

Из зрителей голос 1-го мальчика: Подумаешь, мат в 4 хода! Я вот знаю мат в полхода!

Зрители: Так не бывает, есть мат в 1 ход, давай покажу!

Выходит мальчик, показывает мат в 1 ход.

1-й мальчик: Все равно, я знаю мат в полхода!!

Все зрители: Ну, покажи, хвастунишка!

*1-й мальчик расставляет позицию на доске
(на правило "взятие на проходе")*

Зрители: Нет тут никакого мата в полхода!

1-й мальчик: Есть! Дадите шоколадку, покажу ответ!

Зрители: Скинемся на шоколадку?

Все: Да, да, да!

1-й мальчик показывает решение.

Все: Ой-ей!

Ведущий вручает 1-му мальчику шоколадку.

1-я девочка: Подумаешь! Я тоже знаю мат в полхода, и фигур-то совсем немного!

Зрители: Хочешь шоколадку?

1-я девочка: Шоколадку и 3 конфеты!

Зрители: Скинемся, не впервой!

1-я девочка расставляет позицию на доске (на рокировку)

Все: Что ты нас обманываешь, тут мата нет вообще!

1-я девочка: А вот и есть! Плохо вы знаете шахматные правила. Что такое рокировка, а?

Показывает решение.

Все: Ой-ей-ей-ей!

Ведущий вручает шоколадку и конфеты 1-й девочке.

Конец второго действия

ДЕЙСТВИЕ ТРЕТЬЕ

Ведущий: Вы не устали? Попробую вас развлечь: вопросы, загадки, шутки.

1. Один литературный герой выдавал себя за gros-смейстера, прочел лекцию о развитии шахмат, дал сеанс одновременной игры в шахматном клубе, а в конце вынужден был спастись бегством. Кто это был?

О.Бендер

2. В одном великом произведении я, к сожалению, забыл фамилию героя.

"И..... ладью берет в рассеяньи свою". Напомните мне, кто это такой рассеянный? Ленский

3. Скажите, кто из выдающихся русских писателей в начале XIX века не только сам играл в шахматы, но и выписывал европейский шахматный журнал? А.С.Пушкин

Ведущий: А вы знаете, что самые прожорливые люди на свете - шахматисты?

Они на соревнованиях съедают в день по несколько коней и слонов. И не только не толстеют, а даже худеют!

Недавно у нас в горах орел унес из стада белого барана, а через полчаса принес черного барана. Что бы это значило?

- Вай, просто орел с пастухом играют в шахматы!

Ну, еще загадка, шахматы, поди надоели, вот слушайте:

Бежит человек, а за ним толпа. "Не видать вам золота", - кричит он и стреляет. Что это?

Биатлон

Во время 18-й партии на первенство мира между Б.Спасским и Р.Фишером Фишер внезапно оторвал взгляд от доски и громко произнес: "Девочка в 12-м ряду, прекрати сосать леденец!"

- Да я только третий и взяла, - возразила 8-летняя девочка.
- Не третий, а седьмой, маленькая лгунья, - прервал ее Фишер.
- Думаешь, я не считаю?

Однажды, когда известный маэстро Ф.Земиш давал сеанс одновременной игры вслепую (не глядя на доску), к нему подошла дама, долго всматривалась в его лицо и обратилась к присутствующим:

"Это явное надувательство! Он вовсе не слепой!!"

Уходит, сцена пустая, потом звучит вальс.

1-й советник: Бал во дворце Раджи!

Раджа приглашает на танец черную Королеву. Та вежливо, но твердо отказывает. Тогда великий Раджа направляется к законной супруге (белой Королеве) и они танцуют вальс.

Все действующие лица танцуют.

Конец третьего действия